

งานวิจัยในชั้นเรียน

ชื่อเรื่อง การเล่นกีฬาฮูลิโอ เพื่อจูงใจให้นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4.7 รู้จักใช้เวลาว่างให้เป็นประโยชน์
ผู้วิจัย นายสัมพันธ์ สัจจะเดช
สถานที่วิจัย โรงเรียนพิชญโลกพิทยาคม สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา เขต 1
ปีการศึกษาที่วิจัย พ.ศ. 2552

สภาพปัญหา

เมื่อข้าพเจ้าได้เข้ามารับผิดชอบสอนวิชาพลศึกษาเพิ่มให้กับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4.7 ในปีการศึกษา 2552 ได้พบว่า นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4.7 มักใช้เวลาว่างหลังเลิกเรียนและในวันหยุดไปเล่นเกมสตั๊ดอยู่เป็นประจำ เมื่อได้พบพูดคุยกับผู้ปกครองที่มาปรึกษาถึงพฤติกรรมการเล่นเกมส์จากอินเทอร์เน็ต กลับบ้านไม่ตรงเวลา ขอบออกจากบ้านในวันหยุด การช่วยงานที่บ้านน้อยลง ทำให้การทำกรบ้านหรืองานที่ครูมอบหมายให้ทำไม่เสร็จ เมื่อสอบถามคุณครูทุกท่านก็จะให้คำตอบเหมือนกันว่านักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4.7 ไม่ชอบทำการบ้าน งานที่ได้รับมอบหมายก็ไม่เสร็จ เมื่อมาโรงเรียนจะโดนตำหนิอยู่เสมอๆ เมื่อสังเกตพฤติกรรมสักระยะ นักเรียนดังกล่าว สนใจกีฬาฮูลิโอมาก

ปัญหาการวิจัย

มีแนวทางใดที่จะช่วยทำให้นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4.7 รู้จักใช้เวลาว่างให้เกิดประโยชน์

วิธีการวิจัย

1. จัดทำแบบสอบถามด้านกีฬาที่นักเรียนสนใจ
2. รับสมัครสมาชิกทีมกีฬาฮูลิโอ
3. จัดเตรียมอุปกรณ์การฝึกซ้อมกีฬาฮูลิโอ
4. ทำหนังสือขออนุญาตผู้ปกครองในการใช้เวลาเลิกเรียนและในวันหยุดฝึกซ้อม
5. นำนักเรียนเข้าร่วมการแข่งขันกีฬาต่างๆ จัดขึ้น
6. ฝึกซ้อมที่โรงเรียนสนามอื่นๆ เช่นที่ที่เหมาะสม
7. สังเกตพฤติกรรมนำข้อมูลที่รวบรวมได้ทั้งหมดรวมทั้งสอบถามความต้องการและการแสดงความคิดเห็นต่อการจัดกิจกรรมส่งเสริมกีฬาฮูลิโอ นำมาวิเคราะห์สรุปผลและเขียนรายงานและกำหนดวิธีการพัฒนาพฤติกรรมใช้เวลาว่างโดยการเล่นกีฬาฮูลิโอของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4.7 อย่างต่อเนื่อง

การวิเคราะห์ข้อมูล

วิเคราะห์ข้อมูลจากแบบบันทึกสังเกตพฤติกรรมการใช้เวลาว่าง จากแบบสอบถามการประเมินความพึงพอใจ แบบสัมภาษณ์ ภาพกิจกรรม นำข้อมูลทั้งหมดมาจัดกลุ่ม ประเภท มาวิเคราะห์ เพื่อสรุปแนวโน้มหรือพฤติกรรม ที่เปลี่ยนไปจากเดิม

ช่วงเวลาดำเนินการ

ปีการศึกษา 2552

ผลการวิจัย

นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4.7 มีพฤติกรรม มีความรับผิดชอบมากขึ้น รู้จักใช้เวลาว่างให้เกิดประโยชน์ โดยการเล่นกีฬาฟุตบอล เล่นเกมส์น้อยลง

ข้อเสนอแนะ

ควรดำเนินการส่งเสริมการเล่นกีฬาฟุตบอลต่อไป เพื่อกระตุ้นให้นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4.7 รู้จักหน้าที่ มีความรับผิดชอบ เลือกเล่นเกมส์ได้อย่างเหมาะสม และการรู้จักใช้เวลาว่างให้เกิดประโยชน์ต่อไป